

「휴먼케어콘텐츠 개발」 사업

## 『가상현실(VR)기반 치매 예방 콘텐츠 설계』 용역 과업지시서

2019. 01.

클루피(주)

### I 과업 개요

#### 1. 개 요

- 과업명 : 가상현실(VR)기반 치매 예방 콘텐츠 설계 용역
- 과업기간 : 계약일로부터 6개월 이내
- 사업예산 : 금31,000,000원 이내(금삼천일백만원, VAT별도)

#### 2. 필요성

- 기존 명상프로그램 및 방법들은 효과에 비하여 접근 및 흥미를 가지기가 어려움
- 가상현실(VR)을 기반으로 한 명상 콘텐츠를 이용하여 접근 및 흥미를 불러일으킬 수 있음
- 치매에 정서적인 도움을 줄 수 있는 가상현실(VR) 기반 명상 예방 콘텐츠 내용 구성 및 설계를 위해서는 해당 분야의 전문가 설계가 필요함

#### 3. 과업 목적

- 가상현실(VR) 기반 예방콘텐츠 내용에 대한 타당성 검증
- 해당 분야 전문가의 설계내용을 기반으로 한 예방 콘텐츠로서의 실제 임상에서의 적용

#### 4. 과업 범위

- 일정(잠정일정): 2019년 5월 ~ 2019년 10월까지(6개월)
- 내용  
-가상현실(VR) 기반 예방 콘텐츠 설계

## II 과업 내용

### 1. 세부 내용

#### 『임상시험』 용역(과업 내용)

- ◎ 가상현실(VR)기반 예방 콘텐츠 설계
  - 주요 대상자 및 대상질환 내용
    - 적용 가능한 대상자 및 대상질환 범위 설계
    - 콘텐츠 사용에 대한 주의사항 설계
    - 콘텐츠 사용에 대한 금기사항 설계
  - 가상현실(VR)기반 명상 장소
    - 자연경관 설계(산, 바다, 호수, 폭포 등)
    - 종교경관 설계(기독교, 불교, 천주교 등)
    - 우주경관 설계(행성 및 항성, 성운, 은하 등)
  - 가상현실(VR)기반 명상 시각적 자극
    - 화면 전환 효과 설계
    - 실시간 장소 렌더링 설계
  - 가상현실(VR)기반 명상 청각적 자극
    - 장소별 청각적 자극 설계
  - 콘텐츠 유용성 변수
    - 대상자 사용 패턴 분석을 위한 변수 설계
    - 대상자 사용 효과 분석을 위한 변수 설계

### 2. 수행 방법

- 과업 준수 사항
  - 설계 자료 등은 지적 재산권 침해 등 법적 문제가 없어야 함
- 일반 사항

-용역기관의 관리능력 등에 심각한 문제가 있을 경우, 관리자 교체를 요구할 수 있으며 용역기관은 이에 응하여야 함

- 진행상황 보고
  - 설계 자료 격주 간 보고(필요 시)
- 수시 보고
  - 의뢰기관 요구사항 발생 및 현안사항 검토 시 보고
- 최종보고서 제출
  - 최종보고서 제출: 과업 종료 7일전까지 최종보고자료(초안)을 제출하여 승인을 득한 후 최종결과보고서 제출(1부)

### 3. 수행 일정

개발내용	2019년도 추진 일정											기간 (주)	
	2월	3월	4월	5월	6월	7월	8월	9월	10월	11월	12월		
가상현실(VR)기반 예방 콘텐츠 설계													24주

### 4. 최종 결과물(성과품)

- 가상현실(VR) 기반 예방 콘텐츠 설계보고서 1부